

*Рузыч О.В. — рецензент Киселев Г.Д.
УНК «ИПСА» НТУУ «КПИ»*

Применение сервлетов в задачах обработки данных на информационных серверах

Необходимость аналитической обработки сверхбольших объемов информации, накапливаемой в современных хранилищах данных требует создания специализированных средств конечного пользователя для решения задач анализа информации в конкретных областях. Поскольку эти средства используются в составе сложных многофункциональных систем поддержки принятия решений, они должны легко интегрироваться в подобные системы. Во многом это связано с тем, что на применении подобных средств обработки данных базируются перспективные концепции управления.

Использование Java сервлетов для обработки и анализа информации имеет неплохие перспективы. Сейчас серверы Java-приложений предлагают огромное и продолжающее расти число Web-служб. Сервлеты также имеют преимущества с архитектурной точки зрения, которые позволяют им в полной мере использовать все присущие Java достоинства. Если апплет, посланный по сети, окажется в несовместимой с ним виртуальной машине Java, то он, скорее всего, корректно работать не будет. Сервлет развертывается в более управляемой среде. Так как параметры Java виртуальных машин (JVM) известны, проблем совместимости не возникает. Более того, среда, которая окружает данную виртуальную машину, может увеличивать производительность сервлета.

Поскольку сервлеты написаны на Java, технологию сервлетов можно использовать на любой платформе, где удалось запустить виртуальную Java-машину. На web-сервере, имеющем соответствующую поддержку, они предоставляют превосходную платформу для сетевых служб. Программисты Java не управляют памятью напрямую, поэтому сервлеты не порождают ошибки переполнения буфера, которые приводят к изъятиям в защите программного обеспечения, написанного на C или C++. Простые механизмы Java для обработки исключений способствуют разработке надежных и оперативно реагирующих сетевых служб.

Литература

1. Минаев В. Технологии интеллектуального анализа данных. – Москва: «Альтернатива-М», 2001.
2. Шилдт Г. *Schildt's Java Programming Cookbook*. – Вильямс, 2006.